



RESIDENCIA UNIVERSITARIA MANUELA SÁENZ

Servicios generales

Uso del teléfono

El teléfono de cada habitación permite a los huéspedes recibir llamadas, recibir mensajes en el buzón individual y comunicarse con extensiones internas:

Edificio Manuela Saénz		Extensiones	Edificio Mariscal Sucre	
Administración		2007	Recepción	0 / 10
Recepción		20 / 2003	Secretaría General	1207
Ama de llaves		2033	Centro de Información y Biblioteca	1011
Restaurante		3610	Copiadora	1019
Habitaciones	2 + No. Hab.			
Centro de cómputo		2207		

En la residencia hay varios teléfonos públicos ubicados en la planta baja, piso 1 (en dos cabinas) y piso 7. Los teléfonos de Andinatel funcionan con monedas de 0,5, 0,10 y 0,25 ctvs. y con tarjetas que también sirven para realizar llamadas desde la habitación. Los de Porta sólo con tarjetas. Todas las tarjetas pueden comprarse en la recepción.

Empresa	
Andinatel	US \$ 3,00 y 5,00
Porta Celular	US \$ 3,00 y 4,00

Comedor-bar

Está ubicado en la planta baja del edificio Manuela Sáenz. Los horarios de atención son:

	Lunes a sábado	Domingo
Desayuno	07h00-09h00	No hay atención
Almuerzo	12h00-14h30	
Merienda o cena	18h00-20h00	

De 07h00 a 20h00 ofrece una variedad de bebidas y comidas rápidas. Se puede solicitar la comida a la habitación únicamente en caso de enfermedad, previa coordinación con la recepción.

Lavado de ropa

La residencia ofrece un servicio de lavandería para sus huéspedes. Las máquinas lavadoras, ubicadas en el subsuelo 1, funcionan con 5 monedas de 0,25 ctvs. y las máquinas secadoras con 1 moneda de 0,25 ctvs. (para mayor información dirigirse a la ama de llaves). Adicionalmente, los huéspedes pueden contratar el lavado de ropa al peso en Laundry Weight, empresa privada ubicada detrás del campus de la universidad, en la calle Ladrón de Guevara E12-323 y Lugo (teléfono 322 7138), cuyos costos son:

Lavado, secado y planchado	65 ctvs.	por libra
Lavado y secado	45 ctvs.	por libra
Camisas	55 ctvs.	cada una
Pantalones jeans	65 ctvs.	cada uno

Atentamente,

La Administración